

NEO WORLD

2013年
Vol.8



株式会社ワールドソフト・イーエス

— 目次 —

①	社長挨拶	2
②	新入社員紹介	3
③	十勝営業所紹介	5
④	勉強会	6
⑤	プレゼン大会の報告	8
⑥	紀行文	10
⑦	現場の紹介	14
⑧	社員アンケート	16
⑨	名言集	18
⑩	これからのワールドソフト・イーエス	19



社長の挨拶

井上 浩則

我が社は昨年、15周年という節目を経過した時にC I活動として会社ロゴと名刺のデザインを変更いたしました。社員の意識向上と顧客をはじめとする関係者や企業、社会とよりよい関係を築くことを目的として10年、15年と節目節目で会ロゴと名刺のデザインを変えております。



ロゴマークに込められたメッセージは、

1. 左上のはチェッカーフラッグ。常に「上位で完走」する顧客満足度の高い仕事をしていこうという意味です。
2. 真中の3つの正方形は、ワールドソフト・イーエスの社員が活躍するITのフィールド、「大海原と大地」を表しています。
3. 右上の青空色はホスピタリティ。青空のように清々しい気持ちと態度でお客様に接し、技術はもちろん、心からご満足頂ける思いやりをご提供するエンジニアリングサービスをご提供します、というメッセージです。

SES(システムエンジニアリングサービス)で一番大事なのはエンジニアの社員、名刺は、名前を目立たせることを意識しております。エンジニアをまずアピールするには社名より社員の名前を大きくすることがポイントです。

そのエンジニアが今までSESを中心に事業展開をしてきましたが、今後はSESだけではなく新事業の展開が不可欠と以前から思っておりました。その足掛かりとして3年前に北海道帯広市にて業務アプリ等請負作業を行う十勝営業所を立ち上げ、力を付けてきております。

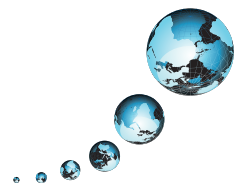
そのSESと十勝営業所とでIT技術をミックスした形で、事業環境の変化に対応していくために自社の強みを活かせる成長市場や経営理念にも合致する経営革新につながる柱となる新規事業を見つけていく活動をしていこうと思っています。その具体的活動は、中小企業新事業活動促進法の承認を東京都から受けることです。

中小企業がその会社にとって新たな事業活動に取り組み、定量的な経営目標を設定し、それに向かって自主的に邁進していく取組です。

当社としてのメリットとしては、

- ・外部関係者から信用され、経営能力に対する評価が上がる。
- ・社内に新たな目標ができ、組織が活性化

この2点を意識し20年に向けた新たなチャレンジをいたします。



2. 新入社員紹介



奥山 勇志

自己紹介

1981年8月9日生まれ、しし座、B型で、趣味は読書、スポーツ観戦(特に野球、競馬)
学生時代は野球をずっとやってきたこともあり、実際にプレーすることも好きで(プレーから遠ざかっていますが)
プロ野球ではジャイアンツを応援しています。最近は週末に子供と遊ぶことも楽しみの1つとなっており、
日々子供の成長に驚かされています。近い将来、一緒にキャッチボールが出来る日を楽しみにしています。

専攻と得意な分野

大学では経済学部金融学専攻でした。高校時代は理系で大学も理工学部の情報科学を志望していたのですが...
結果的に経済の基礎を学生時代に学ぶことができて良かったと思っています。

なぜこの業界に

大学を卒業してから他の業界で仕事をしていましたが、学生時代に興味を持っていた業界でもあったので
挑戦する気持ちで今の仕事に就きました。

会社での目標

まずは1つのプロジェクトを担える人材になることが目標です。
そこから会社に貢献できるよう努めていきたいと考えています。

言いたいこと

皆様、各現場に派遣されている業務形態のため普段なかなかお会いすることができませんが、
帰社日などでお会いできた時は色々とお話できれば嬉しいです。今後も宜しくお願い致します。



藤本 寛大

自己紹介

みなさん、こんにちは藤本寛大と申します。寛大と書いてかんだです。私は北海道生まれの北海道育ちです。
つい三ヶ月ぐらい前に関東に来ました。一言言いたいです、暑いです(笑)。まず私の紹介から氏名:藤本寛大、
出身地:北海道、出身校:北海道情報専門学校、資格:基本情報技術者、ベルサインアソシエイト、劇物取扱者、
危険物取扱者、趣味:野球(観戦も好きです)、パソコン制作、料理(おつまみ作り)、カードゲーム全般。
以上が私の簡単な自己紹介になります。私は働く上で大きな目標をもっており、私はそれを実現するために
日々勉強し働いております。目標を持つことで私はもっと人間的に大きくなれると思っています。
私は何をしても目標を持つことを決めております。

専攻と得意な分野

専門学生時代は主にJava、オラクルについて学んできました、その二つが得意と言える分野だと思います。
学生時代にはJava、オラクルを使用して社員管理表やDVDビデオレンタルのシステムなどを作成していました。
学生時代の卒業研究ではHadoopを利用し、ツイッター解析など行なってイベントカレンダーを作成していました。
この研究は自分にとってとても大きな力となっています。
Hadoopは今後の社会に大きな貢献を与えると私は考えております。

なぜこの業界に

小学生の頃からパソコンに興味があり、最初は趣味程度で使用していただけですけど高校に入り、
本格的にパソコンに興味が出てきたので、まずパソコン(内部的に)について調べ、どのように使用されているか
調べて行きました。その内にこんなモノを自分で作ってみたい!と思いこの業界を目指すことを決めました。
最初はただ単純に自分の好きなモノを作ることが出来たらいいなって思っていました。

会社での目標

世間にこの会社の藤本はすごいと思われるような人になりたいです。
このシステムを作るなら藤本に任せられるようなスペシャリストになることです。

言いたいこと

初めて一人暮らしを初めて家族、友達こそ心の支えだとわかりました。



岩本 拓門

自己紹介

私は秋田県大館市の出身です。高校までを実家のある大館で過ごし、大学から北海道に移りました。現在は帯広での一人暮らしとなっております。最近の休日は、地理の把握を兼ねて帯広市内を自転車でまわっていますが、雨の日などは自宅で趣味のゲームに没頭しております。アーマード・コア f A が好きな人がいたら、是非話し合しましょう。

専攻と得意な分野

学生時代は経営情報学部システム情報学科に所属し、主に J a v a プログラミングを学びました。J a v a プログラミングであればある程度はできると自負しております。

IT業界の魅力

成果物が見える形で目の前にあるというのが魅力の一つだと考えています。作ったものが目の前で稼働しているのを見るのはうきうきするものです。しかも、それが社会の役に立つとなれば尚更です。

会社での目標

スキルアップです。実際に稼働するソフトウェアを作成することでのプログラミング能力の向上は当然、お客様の求める者が何かを考え提案する能力など、システムエンジニアとして必要な能力を向上させていきたいと考えております。

どんな人になりたいですか

多くの経験を積み、察しの良い人になりたいと考えています。それはプライベートだけではなく、仕事の場であっても、不明瞭な会話からでもおおよその物事を察知して少しずつ明瞭にしていくことができるような、そんな人になりたいと考えています。



根岸 泰明

自己紹介

皆様お疲れ様です。根岸泰明です。以下、自己紹介させていただきます。
日本大学文理学部情報システム解析学科を卒業し弊社に入社致しました。
私は小学4年生から高校卒業まで約10年間野球を続けてきました。
プロ野球よりも高校野球の方が興味が有り、毎年春、夏と甲子園が楽しみです。
大学生活では主にアルバイト(大手スーパーマーケットに4年間勤務)を中心に生活してきました。
授業ではC言語と微積分を1対1の割合いで習熟してきました。現業務はwebサイトの構築です。
作業の過程でIllustrator,Photoshopを使用してまして、今一番興味があるソフトです。
デザインについて面白いお話がありましたら是非お声をかけて下さい。

専攻と得意な分野

専攻・・・数学(微分・積分)、プログラミング(C言語)得意な分野・・・数学、物理(今はもう・・・)

IT業界の魅力

今はまさにIT時代。ITなしでは経済成長もないのでは?結果、世界を動かせる仕事である。

会社での目標

今の目標はたくさんの人と出会う事です。そこから広げて仕事を増やしていきたい。
自分で考えたアプリの提案などして活気づけ、会社に社会に貢献したい。

やりたいこと

プライベートですが、将来各国の世界遺産を見て周りたいたいです。そのためには仕事を頑張るしかありません。

言いたいこと

皆様、今後ともよろしくお願ひ致します。

3. 十勝営業所紹介

(株)ワールドソフト・イーエスでは北海道十勝にある帯広市で営業所を設置し、2年前からIT企業としての北海道でも活動を広めています。

メンバーと業務担当

白川 忠 開発 (iOS,Wagby)
井上 晴彦 企画営業、Web開発(CMS)
辻本 祐希 開発 (iOS,Android,Wagby,php)
岩本 拓門 開発(Android,iOS)



開発アプリ



ばんえい競馬

ばんえい十勝(馬が重量物を曳く競馬)の広報アプリ「ばんえい競馬」
iOS,Android版開発公開・バージョンアップも受託。



Tweet Park

オッズパーク様御依頼の競馬・競輪・オートレースのツイート集 &
ツイッタークライアント。
iOS,Android版開発公開・バージョンアップも受託



さまざまな
ECサイト製作

4. 勉強会

(株)ワールドソフト・イーエスの社内活動として定期的に勉強会を開いています。その勉強会はどういう風に行っているのか見てみましょう。

- 実施日時：2013年4月18日(木) 19:00-21:00
- 講義内容：自社制作のコンテンツ及びHP開発ツールの紹介
- 目的：十勝営業所で行っている活動の情報共有

土屋さんからのコメント：

以前は資格試験の受験対策として行われていましたが、今回は、向学意欲に対する自己啓発の向上及び、社員間の交流を目的に、特にテーマを定めず興味ある事案を題材に実施しました。

というわけで今回は、私の独断と偏見で、自社にて制作したホームページやコンテンツ及び、その開発で利用したツールの紹介をさせていただくこととしました。テーマの選定につきましては、私自身が過去にECサイトやHP制作に関わった経緯があり、現在、山下さん並びに十勝営業所メンバにてどのように展開されているかという興味と定例会での山下さんからの業務報告で某有名アパレルメーカーの販促ツール(在庫管理など)や某タクシー会社の配車システム等の開発に関する報告があったことから、Web系と無縁の作業をしている社員でもイメージがつかみやすい内容ではないかと考え、山下さんにご賛同いただき実現いたしました。

当日は、山下さんを講師としてHP、コンテンツ等を開発時の苦労話も交えて紹介していただき、また開発ツールはその場でサンプルを提示し説明していただきました。

出席者が10名ほどとちょうど良い人数だったこともあり、随時質疑応答しながら、わかり易く進行できたのではないかと思います。今後、定期的に行うのは難しいかもしれませんが何かしらテーマを探して、勉強会を継続していければと思います。

山下さんからのコメント：

過日、土屋さんから勉強会を開催したいので十勝営業所で行っている開発業務を紹介して欲しいとご依頼を頂き、遠く離れた十勝営業所の仕事を社員の皆様にご理解頂くのにはとても良いチャンスと思い、お引き受けいたしました。

十勝営業所では大きく分けて業務アプリ開発、ホームページ制作、スマートフォンアプリ開発の業務を行っています。業務アプリ開発については、開発ツールであるWagbyのご紹介と、そのWagbyを使用して十勝営業所で開発中である見積書作成システム等をご紹介します。

ホームページ制作については、過去に制作をさせて頂いたお取引先様のご紹介と、ホームページを作成する際に使用しているツールであるWordPressやJimdoについてもご紹介しました。

スマートフォンアプリ開発については、ばんえいアプリ、十勝シーニックバイウェイQRコードスタンプラリーアプリ、TweetParkについて実績のご紹介と、今後このアプリ開発を得意分野にしていきたいというご説明をしました。



ノンプログラミングでWebベースの
エンタープライズアプリケーションを開発するツール

このツールを使って十勝営業所では業務アプリを開発



簡単にホームページを作るツール
それ以外にも様々な機能がある

ホームページを作ってお客様に提供



ばんえい競馬

世界でひとつ、北海道帯広市で開催されているばんえい競馬の初心者向けアプリ



Tweet Park

競馬・競輪・オートレースつぶやきをリアルタイムで見れる

十勝営業所は今後も随時新しい案件を受注して、業務をしていきます。機会がある度に社員の皆様へは、十勝営業所の状況や新しい動きをお伝えできればと思います。十勝営業所にとって良い機会を与えてくださった土屋さん和社員の皆様にご心から感謝致します。

5. プレゼン大会の報告

株式会社SPECでは毎年年末プレゼン大会を開いています。
企業目標「自己表現ができるエンジニアで育てたい」に沿って、一人でも多くのプレゼン力を有する技術者を育て上げる為に取り組む。赤坂にある明治記念館で様々な人たちが参加し、白熱したプレゼンを発表しました。

【時間】2012年12月21日(金) 13:00~18:00

【場所】明治記念館 東館2階「紅梅の間」

【参加者】7組(計12名)

【発表時間】一組20分



去年2012年SPECのプレゼン大会の参加者はシステム開発部の朴東顯(パクドンヒョン)君でした。韓国人で日本語を話すのも大変でしたが、結果は、、、**優勝!**

発表の2ヶ月前から頑張って準備した結果で優勝までたどり着きましたが、色々大変な事も沢山あったと思います。

その朴君にプレゼン大会についてインタビューをしました。

Q 参加したきっかけ

A 2011年のプレゼン大会に参観しました。
その時興味を持ちまして、来年は私が出てみたいと考えました。
自分の意見をプレゼンすることが魅力的で若いうちにやってみたい、若いときには失敗しても許されるからです。だから何でもやりたかったのです。
そして経験にもなって結局それが自分に役に立つと考え、参加することになりました。
不安もありましたけどそれより自信がもっとありました。できる、可能だ、だったらやると思いました。

Q プレゼンのタイトルと内容について

A 何を発表すればよいのか色々考えました。技術や知識、面白い話題、韓国の話など、プレゼンできるものであれば何でもできると思いました。
でも一番詳しい事と今の自分に合う事を考えて「今までの2年これからの2年」のタイトルで、入社して2年間経験した事に対しての話、そして今後はどうするのかを発表することに決めました。
若い社員の抱負、これからも頑張りますと言う雰囲気強く、面白く発表しました。

Q 準備はどのように

A 日本語なので一人ではやはりまだ難しかったので他の社員から色々助けられました。
準備は2か月にかけて毎日少しずつ発表の練習をしました。
普段歩くときpptの画面を想像しながら話す練習が結構役に立ちます。
youtubeでヒトラー、スティーブ・ジョブズなどの有名人の演説動画を見せてもらったことも勉強になりました。

Q プレゼンの感想

- A** 多少緊張はしましたが、思った通りに発表をしたと思います。
発表の後半に緊張して少し話す内容が準備したコメントと違う風になりましたが、臨機応変でうまく続けて発表しました。
時間的にも20分ぴったりでよかったです。でもその反面声の大きさが少し小さかったかなと思います。
終わってみたらそんなに難しいことではないなと思いました。
でも、それも準備がしっかりできた上で発表したからだと思います。



Q 最後に

- A** 今回のプレゼン大会に参加したのはいい経験でした。
自分の可能性も少し見えたし、もっと自信を持つようになりました。
やってみる前にはわからない事が沢山あります。
やってみたら可能性は少しずつ見られるはずです。
最初は可能か不可能かを考えずやる。
その繰り返しを若いうちにもっと沢山やった方がいいと思いました。



6. 紀行文

江ノ島と私。 ～田舎者が発見した都会的休日の過ごし方～ 十勝営業所 井上

わたしは普段十勝営業所で企画営業を行なっておりますが、3月に1ヶ月間川崎に宿を借り東京での業務に従事、倉持さんにお世話になりました。

その際のことを書かせていただきたいと思います。

普段十勝の田舎にいますと大都会は刺激が多くて楽しいわけですが、ここで一つ問題が有りまして私「人混みが嫌い」なんです。

朝の東海道線・銀座線の超満員電車を体験できたと人生にプラスには感じておりますが、やはり苦手です。

もっとも混雑が好きな人は居ないと思いますが。となりますと目が向くのは自然。

十勝でうんざりするほど普段見ているはずの自然です。

今年の関東は暖くなるのが早かったようで3月の頭に20度になったのには驚きました。なんせ最低気温マイナス20度の地からです。そんな私が週末の過ごし方として考えたのはずっと気になっていた藤沢の「江ノ島」を堪能することです。

北海道の人間に藤沢の江ノ島の場所を訊いてもまず答えられる人はいないと思います。

でもみんな名前は知っています。夏にテレビで江ノ島海岸の賑わいをお天気カメラ経由で見ているからです。

それとサザン・オールスターズが好きな人は特に…。あの賑わいは楽しいに違いない。

(藤沢の「江ノ島」と書くのは北海道にも島牧村に江ノ島という地名があるからです)

この1ヶ月に科学館・博物館・(東芝科学館・日本科学未来館・鉄道博物館・国立科学博物館)や植物園(夢の島熱帯植物館)や美術館・イベント(いわさきちひろ美術館・長谷川町子美術館・国立新美術館・六本木アートナイト・二川幸夫建築写真展)めぐりもしましたが、一番心に残った江ノ島を書かせていただきたく思います。

3月8日新橋で友人たちと飲み明かし始発で川崎へ帰りGoogleMapで江ノ島を検索。鎌倉・大船・藤崎からのアクセス方法を確認。どれが一番面白いか、まずは行きは大船からの湘南モノレールを経路に選びました。



Suicaが使えない路線です。

懐かしの切符を購入し、モノレールとしては恐ろしいほどの斜度のアップダウンを体験し、駅に降り立ちますと薫る潮風。江ノ島へ向かう道は暖かな風と期待膨らむサーフショップの活気。まさに湘南。



栈橋への袂から見る江ノ島。憧れの地は眩しい。写真を撮ると露出オーバー。

撮影者の気持ちを反映するとは最新技術の結晶は恐ろしい(そんなわけない)結構な人出でしたが、これぐらいは十勝でもちょっとした祭りではあるので許容範囲内。ノってきました。

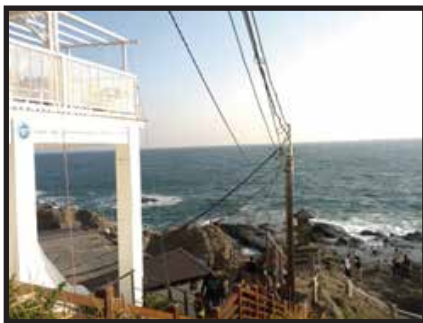


島に入りますと驚いたのが歴史と安定した集客・収益をベースとしたとおもわれる設備。このエスカーには驚きました。江ノ島はアップダウンの多い地形で、登ってゆくのはなかなかハード。そこをエスカレーターで上がってしまうという発想でしょう。懐かしの香り漂う看板デザイン。それよりなにより悪天時のメンテや島という立地上の不具合の発生がないかのほうが気になってしまいます。

島を堪能したい。と徒歩で急坂を登りますと猛吹雪で遭難者が出ている北海道からは想像もつかない世界が。思わず笑顔になる椿の香りと満開の桜。春爛漫とはこのこと。



そして食も試したいところでした。食に関しては予備知識を持たずに来ましたが、当地ではしらす丼が名物と知りました。釜揚げしらす丼をオーダー。生しらすを食べてみたかったのですが、漁の解禁日は3月11日とのこと。素晴らしい磯の香りです。そして食に関しては豊富な北海道の人間があまり口にすることがないのがサザエです。海流が暖流ならではの物です。すばらしい食感と味。



腹が満足した後は知識の満足を求め江ノ島名所巡り、外洋側の洞窟「岩屋」や海岸線をめぐりました。映画に出てきそうな景色が広がっています。

江ノ島は7～8万年前に地殻変動により隆起し、最近では関東大震災で1mの隆起が確認されているもともとは海底だったところで見辛いのですが、地層の上部にある赤茶けた部分がいわゆる関東ローム層で箱根・富士山の火山灰の堆積とのこと。観光地で地質をじっくり見ているのはどう見ても変な人です。

観察はおすすめしません。

この辺で日も暮れて参りましたので江ノ電にて鎌倉へ。有名な由比ヶ浜の美しい夕陽を観たのですが、写真を残せませんでした。夕陽は携帯のカメラでは辛いです。

翌週、また江ノ島へ行きたくなったのです。
目的は「生しらす」今度は藤沢駅から江ノ電で行きました。



とってもいい天気。快晴です。潮風がたまりません。
海岸に出てみました。気持ちがいい。磯釣りをされている方々が。
今度は磯釣りにもトライしたいです。



「生しらす丼」と「いか焼き」生しらすの食感・新鮮さ。
漁の後この鮮度を保っている技術が知りたいところです。
いかは近海物ではないかもしれませんが柔らかいものでした。
江ノ島まで行く道すがらや、江ノ島島内にもたくさんしらす丼を出す店があるので、踏査が必要です。
どの店も様々な特色を出しており、たまに来る客に適当な物を出している場合が多い北海道の田舎の
ドライブインとは全く違います。



当日は「湘南江ノ島春祭り」で先週より更に多い人出でした。島頂上部の植物園「サムエル・コッキング苑」にも
お笑いのショーがあったこともあり、たくさんの方が居ました。
所によっては噓せ返るほどの椿の香りでした。この地に外国人が熱帯植物園を作った歴史があったそうで、
その地に入って花を愛で、歴史を知り、その歴史の重さに想いを馳せると自然と表情が笑顔になり不気味です。
おすすめしません。



非常に美しい夕陽を見ながら小田急で大船へ。
行きと帰り、違う鉄路を使ってみる。それもまた面白いものです。
特に電車はインバータ制御が基本ですから振動・音も車両により異なります。
これも語るとドン引きされる話ですので、おすすめしません。



巨大水槽とすごい種類の展示。
そしてこのあとまた江ノ島へ行き、生しらす丼を食べたのです。

皆様のご承知のようにわれわれSESは守秘義務から業務のことは書けませんが、仕事も遊びも上長である倉持さんにたくさんのアドバイスを戴きました。ありがとうございます。

今度あると言われている出張でも江ノ島へ行くでしょう。

でも他に箱根や熱海の温泉街にも行きたいです。

このままですと釣りバカ日誌のハマちゃんですが、ここで私が述べたいのは「仕事をバリバリ真剣にやるためには遊びもバリバリやったほうがいい」ということで。キレイに締めたいと思います。

7. 現場の紹介

「不動前を知ってもらおう!!」

◆歴史

1923年(大正12年)3月11日 - 目黒不動前駅として開業。10月 - 不動前駅に改称。
1999年(平成11年)11月10日 目黒駅 - 洗足駅間の連続立体交差事業に伴い、高架化。
2000年(平成12年)8月6日 - 目蒲線が目黒線と東急多摩川線に分割され、当駅は目黒線の駅となる。
2003年(平成15年)1月28日 - 高架駅完成。

◆駅名の由来

目黒不動尊として知られる瀧泉寺の最寄り駅として設置されたことに由来する。



不動前駅は1日約27000人が乗降し、駅前が商店街と人が多い駅。
賃貸物件にしても閑静な住宅街ということと目黒に歩いて行けることもあり非常に人気の高い地域となっている。
お昼になると「こんなに会社あるの」と思うくらい、サラリーマン・OLで溢れかえりかなりビックリする。
そんな不動前の不思議で面白い、不動前チームで良く利用するそして降りた際には是非行ってもらいたいお店を今回は3件紹介します。

1 件目 モンド(喫茶店)

昭和の雰囲気が漂うどこか懐かしい喫茶店
おすすめはランチにもなる定番のドライカレー。とはいいつつもただのカレーピラフ。
味はすごく普通で値段も普通。
店内は広く全席喫煙と時代と逆行しているところがgood!!
駅構内にドトールがあるにも関わらず人気のあるお店。
いまだに良さを見出せていない。
不動前に来た際には是非良さを見出して欲しい。



2件目 とんがらし(ラーメン屋)

店内が広島カープで一色の謎のお店。

メニューは人気の辛いラーメンとつけ麺。

味は美味しく、辛さがある為、体中熱くなれる。

しかし肝心のラーメン自体はさほど熱くない。

辛さの挑戦ができ1倍につき10円増しで、このお店の歴代ランキング1位はなんと辛さ333倍!!
うちのメンバーが樹立。

本人に感想を聞いてみると辛いというよりも油がハンパないらしい。

考えてみれば辛さ333倍って何よ?どうしたことよ?って話です確かに。

ただ、このラーメンを食べるのに333倍つまりラーメン代プラス3330円が無駄にかかっている。

本人の意気込みは素晴らしいものだ。



3件目 鴻元食坊 不動前店(中華屋)

飲み放題・食べ放題2時間コースでなんと2980円という破格

スタッフはみんな気さくな中国人。ちなみにクーポン使うと

飲み放題・食べ放題が2.5時間になる。

うちのメンバーは月1回のミーティングをここで実施している。

人が集まらない状態で飲み放題・食べ放題をスタートとさせると勿体ないと思い集まるまでしばらく待つことに
しますというとなぜか揃うまで飲み物がタダになるという謎のシステム。

味は美味しくつついっ頼み過ぎてしまい最終的にはただの罰ゲームみたいな気分になりやすいので要注意!!



オモシロ・オカシイ店がまだまだ多々あるであろう不動前。

降りた際には是非寄って見てください。

不動前チームは日々、ここで仕事を頑張っています。

不動前メンバー一同

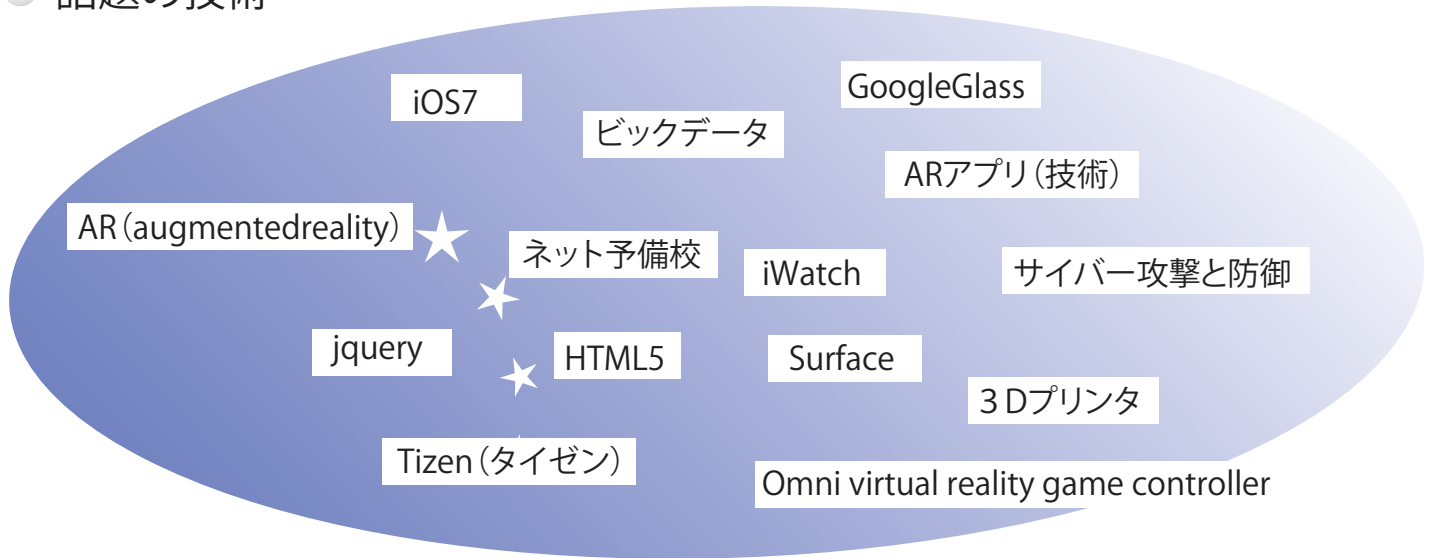
8. 社員アンケート

● おすすめの本

タイトル	鑑賞ポイント
東野圭吾の作品	東野圭吾はどれも間延びすることなく面白く読める作品が多い
燃えよ剣	繰り返して読んでも面白いのはこの一冊
中二階	ものすごくどうでもいいことを取り留めなく考え続けるサラリーマンの話、普通の小説に飽きた人にオススメ
一瞬の風になれ	高校陸上部が舞台の話、「熱い気持ち」になりたい人に是非オススメ
冷静と情熱の間	切ないところ
軍艦島実測調査資料集	長崎県の端島(通称:軍艦島)の栄枯盛衰を学術的に詳しく記したもの
闇金ウシジマくん	現実社会に限りなく近く、こういう人達の様にならないようにと考えさせられる中でも洗脳君がオススメ
永遠の0	男の絆、家族の絆を描いた小説で、主人公の生き様に思わず涙腺が……。映画化決定!2013年12月21日公開予定
T・Pぼん	歴史を通して人間とは何かを考えさせてくれる深い作品
座右の銘 意義ある人生のために	人生に悩みがある時に読んだら答えを見つけるかもしれません。
自分の小さな箱から 脱出する方法	自分が思い悩んでいる時に何度か読んでいます。
つばさものがたり	リアルに情景と人物像が浮かび感情移入がしやすく、読みやすい小説。
GOTH リストカット事件	ものすごい衝撃を感じた作品の1つです。内容はそこそこグロイ感じのミステリー小説となっています。
アラスカ物語	エスキモーのリーダーとなり、アラスカの救世主と呼ばれた日本人の波乱の生涯を描いた実話です。
ソードアートオンライン	大切な人を守るため。僕たちは何のために生きているか教えてください。
夜行人間	ホラーとミステリが上手く組み合っている、面白い娯楽小説です。



● 話題の技術



🔍 Google Glass

Google Glass (単にGLASS)とはGoogleがProject Glassという研究開発プロジェクトで開発しているヘッドマウントディスプレイ(HMD)方式の拡張現実ウェアラブルコンピュータである。

ユビキタスコンピューティングに向かってさらに一歩前進するために手に持つこと無くどこでもどんな時でもインターネットとコンピュータにアクセスできるようになっている。

Google Glassはスマートフォンのような形式でハンズフリーに情報を表示し、自然言語音声コマンドでインターネットを使用することができるようになっている。

OSはGoogleのAndroidを使用している。

現在フレームに合うレンズが無いため、Googleはレイバン、ワービー・パーカー (英語版) といったサングラスメーカーとの提携や消費者が試せるように小売店の開設を模索している。



🔍 ビッグデータ【big data】

従来のデータベース管理システムなどでは記録や保管、解析が難しいような巨大なデータ群。

明確な定義があるわけではなく、企業向け情報システムメーカーのマーケティング用語として多用されている。

多くの場合、ビッグデータとは単に量が多いだけでなく、様々な種類・形式が含まれる非構造化データ・非定型的データであり、さらに、日々膨大に生成・記録される時系列性・リアルタイム性のあるようなものを指すことが多い。今までは管理しきれないため見過ごされてきたそのようなデータ群を記録・保管して即座に解析することで、ビジネスや社会に有用な知見を得たり、これまでにないような新たな仕組みやシステムを産み出す可能性が高まるとされている



私たちの人生は、私たちが費やした努力だけの価値がある。

- フランソワ・モーリアック -

希望は強い勇気であり、あらたな意志である。

- マルティン・ルター -

夢は逃げない、逃げるのはいつも自分だ。

- ヘンリー・アルフレッド・キッシンジャー -

人生は勝ち負けじゃない 負けたって言わない人が勝ちなのよ。

- 3年B組金八先生 -



これからのワールドソフト・イーエス

取締役 柄沢 亮一

今年は3名の新入社員が入りました。会社が発展していくには人を入れて教育をして、現場で経験をさせて一人前の技術者になってもらい、ワールドソフト・イーエスの社員として社会で活躍してもらおう。そして、それが毎年繰り返されることが大事だと思います。

今年入ってくれた新入社員の皆さんが、半年後?1年後?もう少し先?に社会で活躍してくれていることが大切です。それには一定期間社内で新入社員を教育出来ること、そして、その後に現場または社内の仕事に必ず配属出来る環境が必要です。

今は、新入社員を入れてから仕事を見つけているところがあります(もちろん、事前に見通しを立ててから採用しています)が、これからは各現場で「来年は何人の新人を受け入れることが出来ます」といったように、より具体的で確実に新人を受入れられる環境を作っていきたいと思います。

その為には、エンドユーザー、またはそれに近い位置で仕事を受注して、そのプロジェクトをリーダーとして取り仕切っていく事が必要になります。

仕事を受注して、もしそれが10人月の作業だったとしたら、8人の技術者と2人の新人を入れて、新人2人分の仕事は8人が分担して作業をしながら新人の教育もしていく、例えばそうやっていければ良いのです。

もちろん一時期は新人2名分の作業と教育で8人は大変になりますが、2名が育った後はまた、新しいビジネスチャンスがあるかも知れません。

現場で仕事を受注するにはどうしたら良いか、プロジェクトリーダーとして成功している(な、と私が思っている)人を見ていると、その人はユーザーからこういう対応をしてほしいと言われた時に、その場で即、「分かりました、出来ます」と言って請け負います。

その後で、この対応をやるにはどういうスキルを持った技術者が何人必要で工数はどの位掛るか・・・等を考え、それをユーザーに提案し、実現していきます。

私もそうですが、一般に技術者はユーザーからこういう対応をしてほしいと言われた時に、どうしても自分の技術力に照らし合わせて色々と考えてしまい、行動をする前にこれは無理でしょう・・・

と言ってしまいがちです。(と思います)

でも、色々と考えたら本当は実現出来るはずなのです。

何かを実現するには行動力が必要です。

役員会や統括会などでいくら素晴らしいアイデアや計画を立てても、実際に行動しなければ意味が有りません。そして、行動に移したら今度はそれを継続していく事も必要です。

物事を実現させるにはどうしたら良いか考え、計画を立て、それを実行に移して継続していく。それを続けて行けばそれが習慣になって少しずつ物事が実現していくはずです。

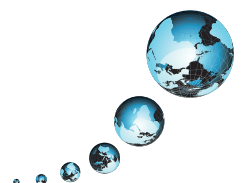
このようにして、これからのワールドソフト・イーエスが発展していくために、努力をしていきたいと思っています。

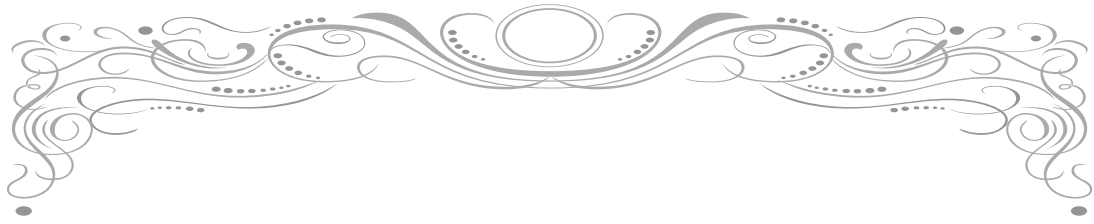
努力と言えば、NEO WORLDは2003年にVol.1が発行されて、今回でVol.8になりますね。途中、何度か廃刊?の危機も有ったりしましたが、室長をはじめ社報メンバーの努力とそれに協力してくれた社員のお陰で、ここまで継続できたと思います。

今回、その室長とメンバーが新しく引き継がれて最初のNEO WORLDになります。

どのような内容になっているか楽しみです。

これからも継続していけるように頑張ってください。





社報NEOWORLD Vol.8製作スタッフ

大槻 紀雅

朴 東顯

スペシャルアドバイザー

井上 浩則

発行日 2013年12月10日

発行元 (株)ワールドソフト・イーエス

発行所 (株)ワールドソフト・イーエス

<http://www.worldsoft.co.jp>

ws-newsletter@worldsoft.co.jp

